|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**PHIẾU ĐÁNH GIÁ BÀI TẬP LỚN LẬP TRÌNH JAVA**

**I. THÔNG TIN CHUNG**

Người đánh giá: Vũ Thị Dương Học hàm, học vị: Thạc sỹ Đơn vị công tác: *Khoa Công nghệ thông tin- ĐHCN HN*

Tên lớp: **20213IT6019001** Khóa: 14 Tên nhóm: 15

Họ và tên thành viên nhóm: 1 )Vi Ngọc Đông, 2)Nguyễn Thành Dương, 3)Vũ Đức Cường, 4)Lưu Thành Đạt, 5)Vũ Tuấn Dũng

Tên sản phẩm: XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ ĐĂNG KÝ VÀ LẬP LỊCH THỰC HÀNH KHOA CNTT-ĐHCN HÀ NỘI

**II. ĐÁNH GIÁ** *(Điểm từng tiêu chí và điểm cuối cùng làm tròn đến 0,5 điểm)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chuẩn đầu ra học phần** | **Tiêu chí đánh giá sản phẩm** | **Điểm tối đa** | **Điểm đánh giá** | | | | |
| **Vi Ngọc Đông** | **Nguyễn Thành Dương** | **Vũ Đức Cường** | **Lưu Thành Đạt** | **Vũ Tuấn Dũng** |
| 1 | L3 | Khả năng làm việc với vai trò thành viên hoặc trưởng nhóm | 3 |  |  |  |  |  |
| 2 | L4 | Vận dụng được kiến thức lập trình hướng đối tượng vào lập trình java | 2 |  |  |  |  |  |
| Triển khai được các kỹ thuật bẫy lỗi; xử lý gom rác, thao tác với file; tuyển tập đối tượng; giao diện đồ họa trong java | 5 |  |  |  |  |  |
| **Tổng số** | | | **10** |  |  |  |  |  |

*Hà Nội, ngày 01 tháng 03 năm 2022*

**GIẢNG VIÊN**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

*Vũ Thị Dương*

|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**PHIẾU ĐÁNH GIÁ BÀI TẬP LỚN LẬP TRÌNH JAVA**

**I. THÔNG TIN CHUNG**

Người đánh giá: Nguyễn Thái Cường Học hàm, học vị: Thạc sỹ Đơn vị công tác: *Khoa Công nghệ thông tin- ĐHCN HN*

Tên lớp: **20213IT6019001** Khóa: 14 Tên nhóm: 15

Họ và tên thành viên nhóm: 1 )Vi Ngọc Đông, 2)Nguyễn Thành Dương, 3)Vũ Đức Cường, 4)Lưu Thành Đạt, 5)Vũ Tuấn Dũng

Tên sản phẩm: XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ ĐĂNG KÝ VÀ LẬP LỊCH THỰC HÀNH KHOA CNTT-ĐHCN HÀ NỘI

**II. ĐÁNH GIÁ** *(Điểm từng tiêu chí và điểm cuối cùng làm tròn đến 0,5 điểm)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chuẩn đầu ra học phần** | **Tiêu chí đánh giá sản phẩm** | **Điểm tối đa** | **Điểm đánh giá** | | | | |
| **Vi Ngọc Đông** | **Nguyễn Thành Dương** | **Vũ Đức Cường** | **Lưu Thành Đạt** | **Vũ Tuấn Dũng** |
| 1 | L3 | Khả năng làm việc với vai trò thành viên hoặc trưởng nhóm | 3 |  |  |  |  |  |
| 2 | L4 | Vận dụng được kiến thức lập trình hướng đối tượng vào lập trình java | 2 |  |  |  |  |  |
| Triển khai được các kỹ thuật bẫy lỗi; xử lý gom rác, thao tác với file; tuyển tập đối tượng; giao diện đồ họa trong java | 5 |  |  |  |  |  |
| **Tổng số** | | | **10** |  |  |  |  |  |

*Hà Nội, ngày 01 tháng 03 năm 2022*

**GIẢNG VIÊN**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

*Nguyễn Thái Cường*